|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| İLİ | **MUĞLA** | İLÇESİ |  |
| YARIŞMA ADI | **MUĞLA MANGALA TURNUVASI** | | |
| BAŞLAMA-BİTİŞ TARİHİ | 24.04.2021, 24.04.2021 | **Saati** | İlkokul:10.00 Ortaokul:12.00 |
| SON BAŞVURU TARİHİ | 22.04.2021, 21.00 | SİSTEM | 7 SET |
| DÜŞÜNME SÜRESİ |  | | |
| ORGANİZASYON | MUĞLA İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ | | |
| ÖDÜLLER | 3. maddede ödüller bölümünde açıklanmıştır. | | |

**GENEL ESASLAR:**

1. **KURALLAR** :
   1. Mangala oyununun yarışma talimatları, prosedürleri ve uygulama yönergeleri ile “Mangala Kuralları” geçerlidir.
   2. Mangala kuralları web sitesinde mevcuttur.

İlçe Birinciliği

* 1. Turnuva tipi, bireysel yarışma şeklinde olacaktır.

1. **KATILIM :** 
   1. Turnuva, [www.playok.com](http://www.playok.com) web sitesi alt yapısında yapılacak olup tüm dünyada online olarak düzenlenen bir sistemdir. Bu siteye kayıt olunması gerekmektedir.
   2. Turnuvaya katılım ücretsizdir.
   3. Oyuncuların [www.playok.com](http://www.playok.com) sitesine üye olduktan sonra **www.tumakilvezekaoyunlari.com** adresindeki kayıt formunu doldurmaları gerekmektedir. Bu form dereceye giren kişilerle irtibatı sağlayacaktır.
   4. Turnuva, şartları sağlayan Muğla genelindeki resmi/özel olmak üzere tüm ilkokul ve ortaokul öğrencilerinin katılımına açıktır.
   5. Yarışma, tek kategoride açık turnuva şeklinde yapılacaktır.
   6. 400 sporcu kontenjanı vardır.

**3. ÖDÜLLER:**

3.1 Turnuva sonunda dereceye giren ilk 3 oyuncuya madalya verilecektir.

Tüm katılımcılara Muğla İl Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından katılım sertifikası

verilecektir.

**4. DEĞERLENDİRME:**

* 1. Yarışma, saatli olarak oynanacaktır.
  2. Turnuva sonuçları Muğla İl Milli Eğitim Müdürlüğünce bildirilecektir.

**5. EŞİTLİK BOZMA :**

* 1. Turnuva final sıralaması için sistemin kullandığı eşit bozma yöntemleri; <http://www.swissperfect.com/tiebreak.htm#principle%20progress%20scores> sitesindeki eşitlik bozma yöntemleri uygulanır.

**6. ÖZEL KONULAR:**

* 1. Yönergenin Muğla İl Milli Eğitim Müdürlüğü resmi Internet sitesinde yayınlanması ile resmi duyuru yapılmış sayılır.
  2. Birinci tur eşleştirmesi, ilan edilen programa göre yapılacaktır.
  3. Saat, oyunun sisteminde mevcuttur.
  4. Oyuncunun dokunduğu kuyudan, sistem işlem yapar; hamleyi geri çekme olanağı yoktur.

**7. İTİRAZ:**

7.1 Turnuvaya katılan kişiler web sitesinin kurallarını kesin olarak kabul etmiş sayılır.

**8. BİLDİRİM**:

* 1. Turnuvaya giriş yapmış olmanız, turnuvaya katıldığınızı göstermez.
  2. Turnuvaya katılım, turnuvalar bölümünden yapılır. Öğrencinin kendi turnuvasına girdiğinden emin olması gerekmektedir. İlkokul öğrencileri, turnuvalar kısmından turnuvalar-mangala bölümünü seçip buradan da **turnuvamugla**’ya giriş yaparak mavi ile yazılan sayılara (8850106) tıklayarak turnuva salonuna alınacaktır. Ortaokul öğrencileri ise tolgamutludag’a giriş yaparak (**8850144)** tıklayarak turnuva salonuna alınacaktır.
  3. Her katılan kişi, sistemden **turnuvamugla’yı** eklemek zorundadır.
  4. Turnuva sadece Muğla ilindeki öğrencilere aittir.
  5. Turnuva tam zamanında başlar ve geç kalan oyuncu, hiçbir şekilde oyuna dâhil edilemez, oyun otomatik kapanır.
  6. Turnuva başlar başlamaz oyun oynanır ve hamle sırası kimdeyse zamanında hamle yapmak zorundadır.
  7. İnternet bağlantınız kontrol ederek turnuvalara katılınız. Bağlantı kesilmesi durumunda sistem size yenilgi verecektir.
  8. **Turnuvaya katılan tüm sporcular bu yönergeyi okumuş ve kabul etmiş sayılır.**

**9. İLETİŞİM:**

**Turnuva Direktörü:**

**Muğla İl Milli Eğitim Müdürlüğü**

**İl Milli Eğitim Mdr.Yrd.**

**Serap AKSEL**

**Gündoğan Nafiz Ilıcak İlkokulu**

**Sınıf Öğretmeni**

**İl Koordinatörü**

**Ali YULUK**

**0507 251 53 48**

**Mersin Zeka Oyunları**

**Tolga Mutludağ** –Akıl ve Zeka Oyunları Eğitmeni – Başhakem

**Tel:** 0531 861 19 19

**Website: www.tumakilvezekaoyunlari.com**

**Adres**:MUĞLA

**10. PROGRAM :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **AÇIKLAMA** | **TARİH** | **SAAT** |
| Yarışma İçin Son Başvuru | 22/04/ 2021 Perşembe | 21.00 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

İlçe Birinciliği